

## Fiche N°3 : se permettre d'interrompre le cours

Objectifs : faire une pause, respirer, se détendre...

1. Quand il y a des tensions entre les élèves ;
2. quand il y a trop de bruit ;
3. quand les élèves n'arrivent plus à se concentrer ;  
qu'ils ont besoin de bouger
4. pour marquer le passage à une nouvelle activité ;
5. pour marquer un inter-cours ;
6. quand les élèves arrivent en classe énervés ;
7. ...

Matériel : un stock de peluches pas trop petites

### LES PELUCHES



### Déroulement de l'activité :

1. Mettre les élève en cercle
2. Introduire **une** peluche dans le cercle. L'élève qui la reçoit, la lance à un autre. Le jeu se poursuit pendant une minute avec **une** peluche. Les élèves se concentrent sur celui qui reçoit la peluche et va la relancer.
3. Introduire une **deuxième** peluche et faire la même chose en suivant le parcours des deux peluches pour se tenir prêt à attrapper l'une d'elles
4. Quand le jeu tourne bien avec deux peluches, introduire une **troisième** peluche, ainsi de suite jusqu'à ce qu'il y ait trop de peluches en jeu pour les attraper.

*Remarque : permettre aux élèves de se choisir une peluche et de la garder sur le bureau pour travailler.*

Variante avec un ballon ou une seule peluche :

